

INGENIERÍA ROBÓTICA Ev3, taller STEAM con Engineering for Kids EFK

Niños, niñas y jóvenes de 11 a 15 años

18 al 22 de julio

5 sesiones

Lunes a viernes, 10:30 a 13:00 horas

\$ 65.000 curso

\$ 58.000 Tarjeta Vecino Las Condes

OBJETIVOS

Tus hijos se convertirán en pequeños ingenieros y aprenderán de ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas (STEAM), a través del juego -las actividades se desarrollan en grupos mixtos, todos usan los mismos elementos y herramientas-

Diseño, creación y construcción de robots, videojuegos, puentes, montañas rusas, autos y un sinfín de ingeniosos inventos forman parte de las actividades. Por medio de entretenidas actividades, niñas, niños y jóvenes aprenden y desarrollan el pensamiento científico.

PROGRAMA

El software LEGO MINDSTORMS Education EV3 permite a sus estudiantes programar robots y otras creaciones, documentar y hacer un seguimiento del progreso utilizando la herramienta de documentación. LEGO Mindstorms es en la actualidad el material de construcción más eficaz para comenzar a experimentar con robots y concentrarnos en el aspecto académico del aprendizaje de programación.

Nota

- La Dirección se reserva el derecho de cancelar la matrícula y/o permanencia del alumno en el taller, en el caso que el profesor lo estime conveniente.
- El cupo mínimo para el buen desarrollo del taller es de diez alumnos.
- No se hacen devoluciones a menos que no se cumpla el quórum necesario para el curso.
- Los residentes de Las Condes deben presentar la Tarjeta Vecino del año para el descuento correspondiente.
- Para inscribirse y participar en el taller, es obligatorio tener su Pase de Movilidad habilitado (impreso o digital).

EFK, Engineering for Kids. Proyecto educacional innovador nacido en Estados Unidos, con más de 100 centros en el mundo, busca que los niños y niñas adquieran de manera integrada las disciplinas científicas, mediante la resolución de problemas y situaciones abiertas.